



INTERSEDES 2021 B

ENCUENTRO DEPORTIVO Y ARTÍSTICO INTERSEDES 2021 B

REGLAMENTO

JUSTIFICACIÓN

Este evento tiene como principal propósito el coadyuvar en la formación integral de los estudiantes de las carreras adscritas a la División de Ciencias Económico Administrativas del Centro Universitario de la Ciénega (CUCIÉNEGA). En ese sentido, busca impulsar la práctica de actividades deportivas y artísticas que permitan el equilibrio en su desarrollo, fomentar el intercambio de esfuerzos con estudiantes de otras carreras y fortalecer la imagen de la institución ante organismos evaluadores externos.

BASES

1. Podrán participar todos los estudiantes inscritos en las Licenciaturas adscritas al Departamento de Negocios del CUCIÉNEGA.

2. Disciplinas deportivas, artísticas e integrantes.

Se contemplan las siguientes actividades en las cuales los estudiantes podrán participar:

Deportivas:

- **Maratón 1km.** (individual)
 - Rama Femenil
 - Rama Varonil
- **Natación (realizando alguna técnica)** (individual)
 - Rama Femenil
 - Rama Varonil

Expresiones artísticas:

- **Baile (todo tipo de baile)** (individual o binas)
 - Rama Femenil
 - Rama Varonil
 - Mixto
- **Canto** (individual)
 - Rama Femenil
 - Rama Varonil
- **Poesía** (individual)
 - Rama Femenil
 - Rama Varonil
- **Música (tocar algún instrumento musical)** (individual o grupal)
 - Rama Femenil



- Rama Varonil
- Mixto
- **Dibujo / pintura** (individual)
 - Rama Femenil
 - Rama Varonil

3. Lugar y fecha para inscripciones.

Las inscripciones deberán realizarse del 01 al 17 de noviembre del 2021, en forma electrónica mediante un formulario de Google al vínculo: <https://forms.gle/WxTv7vR4jecqL2cL9>. *Es importante aclarar que el registro deberá ser con el correo electrónico institucional (Universidad de Guadalajara @alumnos.udg.mx).* Los maestros responsables de cada Sede son:

Sede Ocotlán

Nº	Responsable	Correo electrónico
1	Dra. Teresa Amalia Rosales Estrada	teresa.rosales@academicos.udg.mx
2	Dra. Helga Elena Roesner García	helga.roesner@academicos.udg.mx

Sede La Barca

Nº	Responsable	Correo electrónico
1	Mtro. Reynaldo Salvador Cervantes Figueroa	reynaldo.cervantes@academicos.udg.mx

Sede Atotonilco

Nº	Responsable	Correo electrónico
1	Dr. Héctor Cuellar Hernández	hector.cuellar@academicos.udg.mx

4. Lugar, Fecha y Horarios de Competencia.

El evento se llevará a cabo de forma virtual dadas las condiciones por el COVID-19, siendo la evaluación de las disciplinas los días 23 y 24 de noviembre del 2021.

La entrega de resultados se dará a conocer el día 27 de noviembre del 2021 y las constancias correspondientes por participación se les entregará vía correo electrónico.

5. Operación.

- ✓ Los estudiantes que deseen participar deberán registrar su participación de acuerdo con las indicaciones en el apartado 3 del presente reglamento.
- ✓ El registro deberá especificar el nombre completo, código, carrera, sede y disciplinas a participar.



- ✓ Para considerar la participación de los alumnos registrados, deberán **enviar video grabado realizando la disciplina en la que participa**, con una duración de 1 a 5 minutos y con formato MP4 mediante formulario de Google al vínculo: <https://forms.gle/vw8wTRVEbGHeC83Z8>, **etiquetando el video** con el código de alumno(s) participante(s).

- ✓ La fecha límite para recepción de videos será el día 20 de noviembre de 2021 a las 23:59 hrs.

6. Universidad sede.

La Universidad de Guadalajara, el Centro Universitario de la Ciénega, en sus sedes Ocotlán, La Barca y Atotonilco fungen como sede y mantienen las siguientes funciones:

- a) Difundir el Reglamento de Competencia
- b) Dar a conocer el formato en el que se realizarán las actividades.
- c) Coordinar y supervisar la logística del evento.

7. Premiación.

Se entregará constancia a los participantes inscritos.

Nota: Los puntos y casos no previstos en el presente Reglamento serán resueltos por el Comité Organizador.

Atentamente
“Piensa y Trabaja”
“Año del Legado de Fray Antonio Alcalde de Guadalajara”
Ocotlán, Jalisco, a 28 de octubre de 2021

Comité Organizador